

FootBook

Racconta e gioca!

Il progetto è finanziato dal Ministero
per i Beni e le Attività culturali e per il Turismo



A cura di:  zero in condotta associazione





"RIGORE È
QUANDO ARBITRO
FISCHIA!.."



FootBook
Racconta e gioca!



Ministero
dei beni e delle
attività culturali
e del turismo

Il progetto è finanziato dal Ministero per i Beni e le attività culturali e per il turismo grazie al Piano Cultura Futuro Urbano-Biblioteca Casa di Quartiere.





L'IDEA



FootBook
Racconta e gioca!



IL PROGETTO

Una **CITTÀ**

UNA SQUADRA

RACCONTARE, leggere, scrivere, **GIOCARE**. Imparare a crescere insieme.

CENTRO E PERIFERIA

FARE RETE

Unire, dialogare, includere persone e luoghi. Attraverso il calcio.





LA SQUADRA



FootBook
Racconta e gioca!



PARTNER

- AC Perugia Calcio
- Istituto Comprensivo Perugia 1 Morlacchi
- Istituto Comprensivo 7 San Sisto
- Istituto Comprensivo 9 San Martino
- Istituto Comprensivo 14 Ponte Felcino
- Istituto Tecnico Economico Tecnologico "Aldo Capitini"
- Fontemaggiore
- Anspi -Sentinelle del mattino
- ProLoco San Sisto
- San Sisto Calcio 1966 ASD
- Centro Socioculturale Castel del Piano
- Eutropia (Mercatezio)
- Coop. Sociale Perugia S.c.s. Onlus
- Comune di Perugia - Ufficio cittadinanza Castel del Piano
- Associazione calcio Castel del Piano 1966
- Centro Sperimentale per la promozione della Salute e l'educazione sanitaria- Dipartimento di Medicina Sperimentale- Università degli studi di Perugia
- Associazione Italiana Biblioteche- sezione Umbria
- Libreria Perugia via Cortonese
- Psiquadro
- Web Genitori
- Città in Internet
- Biblioteca delle Nuvole





FootBook
Racconta e gioca!



I COCS

I COCS: SQUADRE DI STAKEHOLDER PER ATTIVARE IL COLLABORATORIO

Lo strumento scelto è il **COCS, Centro di Orientamento Culturale e Sportivo**, che si ispira ai Cos. Centri di Orientamento Sociale promossi dal filosofo perugino Aldo Capitini.

Se il campo da calcio rappresenta una piazza, i Cocs sono le squadre che animano e creano opportunità per reti di cittadini.



IL CAMPO





I LUOGHI

Il cuore del festival sarà **San Sisto**, tra la **Biblioteca Sandro Penna**, il **Teatro Brecht** e gli spazi della **Proloco San Sisto** (come il palazzetto dello sport) – più la Biblioteca itinerante **Bibliobus** che raggiunge sette frazioni della città.





IL PROGRAMMA

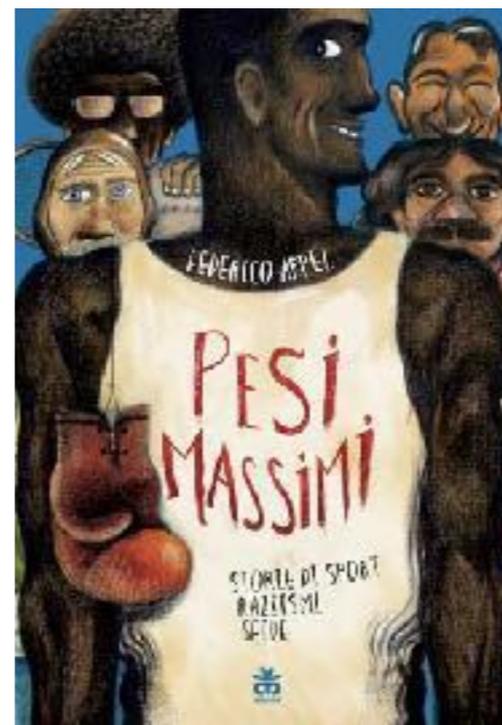


FootBook
Racconta e gioca!



ANTEPRIMA

- Giovedì 20 febbraio
ore 10, Teatro Brecht
Federico Appel
«Pesi massimi. Storie di sport, razzismi, sfide»,
- Mercoledì 15 aprile
ore 10, Palazzetto dello Sport San Sisto
Vecchini e Sualzo
*«Fiato sospeso. Tornare a immergersi»,
«21 giorni alla fine del mondo»*
- Giovedì 23 aprile
ore 21, Teatro Brecht
PRESENTAZIONE PROGRAMMA





FootBook
Racconta e gioca!



L'EVENTO

22 | 24 maggio 2020





FootBook
Racconta e gioca!



IL PROGRAMMA

Libri e storie di calcio, biblioteche e campi da gioco:

- **EVENTI CULTURALI NOTTI MAGICHE** 4 serate collegate ai laboratori
- **MUNDIALIBRO** Sfida tra squadre di giovani lettori in biblioteca/Bibliobus, iniziando dal blog di lettura per ragazzi LiberLiberiTutti
- **CALCIOMERCATO** Nella piazza della biblioteca c'è il mercato rionale: durante le 4 partite con le attività commerciali e Mercatezio(Ace54) si porta l'esperienza del mercato ecosostenibile
- **LA PARTITA GIUSTA** Squadre inclusive di residenti/immigrati/studenti universitari dei diversi quartieri che adotta 1 scrittore/personaggio di un libro
- **FOOTBALL LA CUCINA SOCIALE** Il cibo come 3° tempo che annulla le differenze. Con 'Tutto il Calcio Menù per Menù' si sta insieme in piazza con gli enti/operatori enogastronomici







FootBook
Racconta e gioca!



NOTTI MAGICHE

#1

EVENTO GRIFO

***in attesa**

#2

OMAGGIO A CURI

venerdì 22 maggio

#3

OMAGGIO A GAUCCI

Sabato 23 maggio

#4

PALAZZETTO SPORT - PROLOCO SAN SISTO

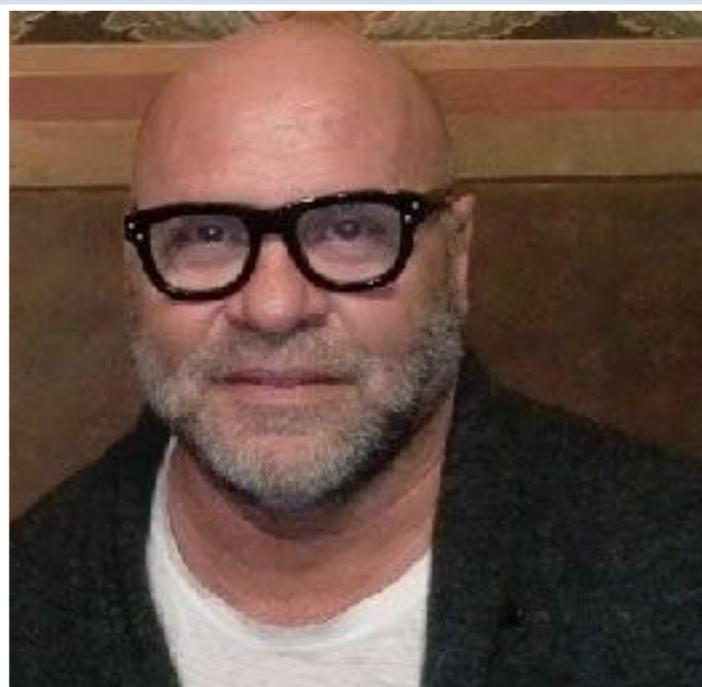
Domenica 24 maggio





FootBook

Racconta e gioca!







FootBook
Racconta e gioca!



I LABORATORI



_GRAPHIC NOVEL sul Perugia calcio e storie di sportivi. Per bambini/giovani con esperti. Il GN sarà 1° n.ro della Collana 'La partita giusta'



_CODING/ROBOTICA giovani creano piccoli videogiochi/comandi per robot a tema calcio



_CROSSMEDIALE realizzare podcast/videomaking/videoediting per il social dedicato, documentando gli incontri: giovani formano anziani promuovendo la diminuzione del digital divide



_LA PARTITA GIUSTA percorsi educativi di storie di sportivi portatori di valori civili e democratici. Per bambini/ragazzi, nelle scuole/biblioteca/Bibliobus



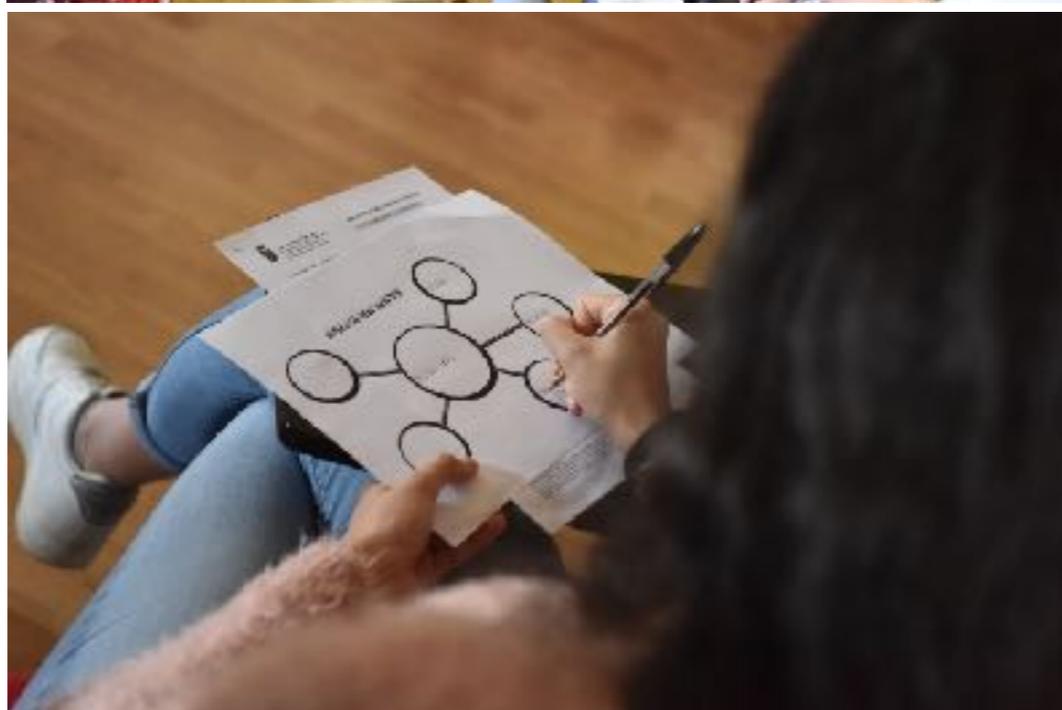
_IL CALCIO DEL PERUGIA DEL 900 COME CALCIAVO? Gli anziani della residenza di Castel del Piano sono coinvolti dal Bibliobus in laboratori di memoria/narrazione orale di squadre calcistiche locali/proprie esperienze sportive. Si realizzerà 1 mostra fotografica con Archivio comunale della memoria





FootBook

Racconta e gioca!





FootBook

Racconta e gioca!





FootBook
Racconta e gioca!



CHE PALLA!

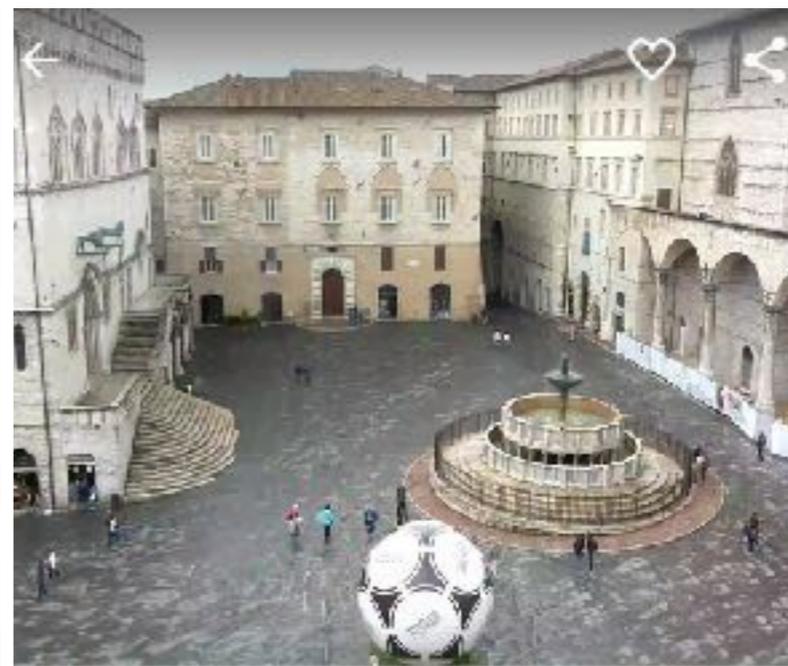
La palla magica. Una palla alta 7 metri rotolerà in città di Perugia.





FootBook

Racconta e gioca!





FootBook
Racconta e gioca!



IO PARTECIPO! IL CONTEST

Tutti possono partecipare.

Invia la tua proposta
Potrà essere inserita nel programma del 22-24
maggio

Invia una mail a pressing@calciocity.it e scrivi
nell'oggetto della mail "FootBook: io partecipo".







FootBook
Racconta e gioca!



A PRESTO!

